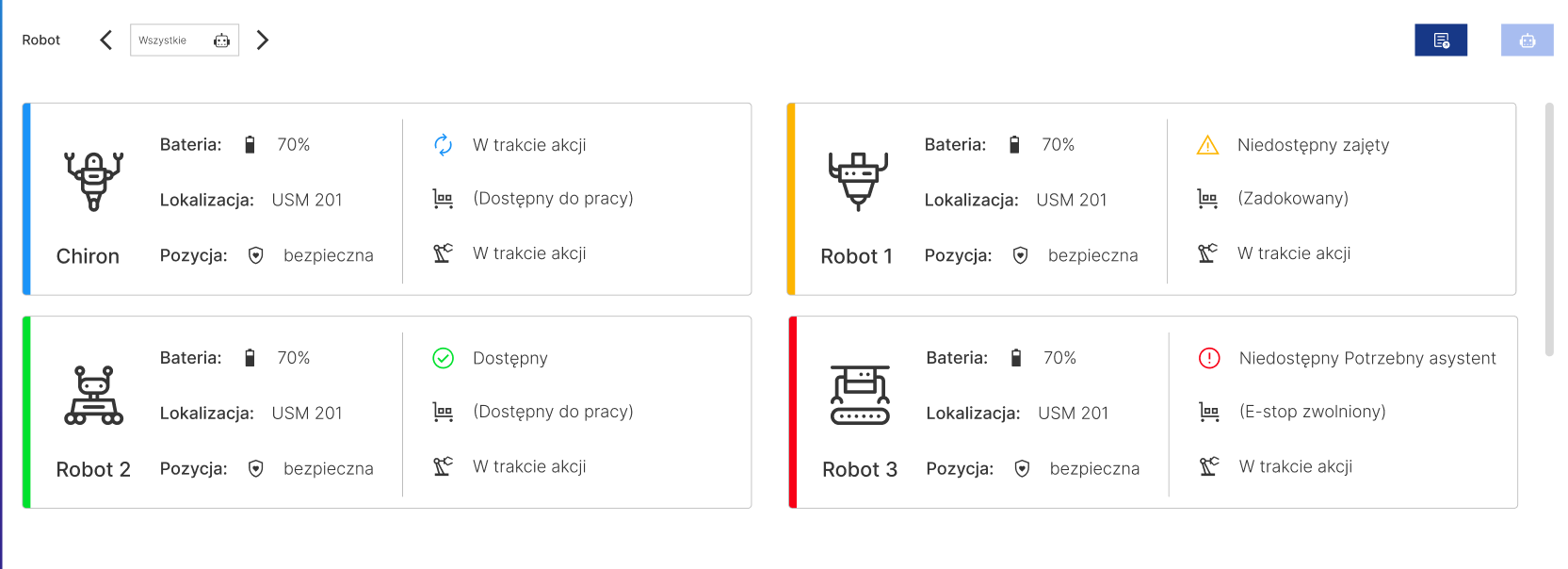
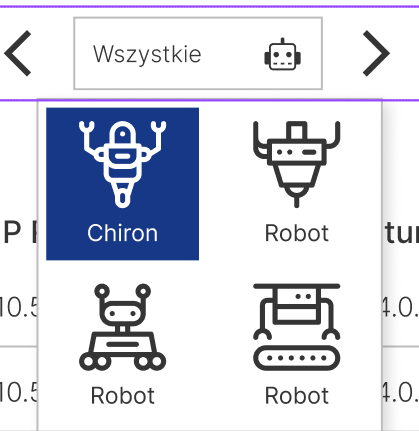
Wzór aplikacji:



Stwórz aplikację WPF w języku C#. Wykorzystaj bazę danych do wczytywania informacji o robotach. Pisz aplikację zgodnie z TDD. Styl aplikacji zawarty jest w pliku „AppDesignSystem”.

Dane wczytywane są po wciśnięciu przycisku:

Obraz zawierający symbol, Jaskrawoniebieski, Prostokąt, logo

Opis wygenerowany automatycznie

Po wciśnięciu przycisku zmienia się status robota oraz inkrementuje się poziom baterii:   
Obraz zawierający logo, Jaskrawoniebieski, symbol, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Kolor „kafla” zależny jest od statusu robota.

Wybór robota z lewego górnego combo boxa lub przycisków „<” „>” ogranicza liczbę widocznych „kafli”.

Punktowane są:

Czytelność kodu

Zastosowanie założeń SOLID

Zastosowanie wzorca MVVM

Wykonanie aplikacji zgodnie z założeniami

Responsywność